

# LEAGUE OF LEGENDS

O jogo mais popular do mundo na atualidade não ficaria de fora do ON PIX. Reúna seu time, escolha seu campeão e vamos duelar em Summoner's Rift pelo título!

## 1. Informações

- Quantidade mínima de times: 08 Times
- Formato dos Times: mínimo 05 jogadores, podendo cadastrar 03 reservas.
- Modo de Jogo: Torneio Competitivo – Summoner's Rift
- Inscrições: ONLINE, até o dia 03/05/2019.
- Taxa de inscrição: R\$50,00 por TIME, e R\$10,00 individual.
- O torneio será dividido em duas etapas: Online e Presencial.
- Nos jogos presenciais serão fornecidos aos times finalistas cinco (05) ingressos para a entrada no evento. Cada jogador deve apresentar um documento de identificação com foto para comprovar sua identidade.

## 2. O Torneio

- A Etapa ONLINE começa no dia 04/05, no formato ainda a ser definido, levando em consideração a quantidade de times inscritos.
- A etapa PRESENCIAL acontece nos dias 19/05\* e a grande final no dia 25/05 durante o evento ON PIX.

## 3. Premiação

- 1º - R\$ 1.000
- 2º - R\$ 500

## 4. Times

Os times serão compostos obrigatoriamente por 05 (cinco) jogadores titulares e cada time pode optar por ter até 03 (três) reservas.

**Mudanças nos jogadores:** Os times podem fazer alterações nos membros inscritos até o dia de início do campeonato, 01 (uma) hora antes do início do primeiro jogo do torneio, após esse prazo os times só podem incluir e/ou substituir reservas, se ainda tiverem vagas disponíveis ou se os reservas ainda não tenham jogado no campeonato e somente com jogadores que não foram inscritos em outro time participante.

## 5. Datas e Horários dos Jogos.

Ao finalizar as inscrições será divulgado a TABELA com todos os jogos e suas respectivas DATAS e horários. Os jogos serão marcados para acontecerem no Sábado e Domingo no período vespertino. Os capitães terão a liberdade de marcar os jogos entre si, mas só será permitido isso com alguns critérios:

1 - Não pode atrapalhar o andamento do torneio, ou seja, só pode alterar para uma data anterior a da tabela e não posterior.

2 - Os DOIS capitães devem chegar a um acordo até 12 horas antes da data do jogo na tabela. Caso não haja acordo, vale a data da TABELA.

**W.O.:** Após anunciado os horário dos jogos, a tolerância são de 15 min para o time pelo menos se apresentar para o jogo, caso o time esteja presente para o jogo, e dar problemas técnicos em algum dos jogadores, a tolerância será estendida em mais 10 min, totalizando 25 min. Após esse período o time adversário pode solicitar o início do jogo imediatamente, mesmo o time estando com menos de 5 jogadores pronto, aí o time escolhe começar o jogo com os jogadores que estão a disposição ou perdem por W.O.

Cada caso deverá ser encaminhado a ORGANIZAÇÃO do torneio que irá avaliar e será a responsável pela decisão final.

**PARA MAIS INFORMAÇÕES E REGRAS COMPLEMENTARES VIDE [REGULAMENTO GERAL](#).**