

CS:GO

Um jogo clássico como o CS não ficaria de fora do MEGA, forme seu time, treine suas táticas e vamos rushar o BOMB :D!

1. Informações

- Quantidade mínima de times: 08 Times
- Formato dos Times: mínimo 05 jogadores, podendo cadastrar 03 reservas.
- Inscrições: ONLINE, até o dia 03/05/2019.
- Taxa de inscrição: R\$50,00 por TIME, e R\$10,00 individual.
- O torneio será dividido em duas etapas: Online e Presencial.

2. O Torneio

- A Etapa ONLINE começa no dia 04/05, no formato ainda a ser definido, levando em consideração a quantidade de times inscritos.
- A etapa PRESENCIAL acontece nos dias 19/05* e a grande final no dia 25/05 durante o evento ON PIX.

3. Premiação

- 1º - R\$ 1.000
- 2º - R\$ 500

4. Times

Os times serão compostos obrigatoriamente por 05 (cinco) jogadores titulares e cada time pode optar por ter até 03 (três) reservas.

Mudanças nos jogadores: Os times podem fazer alterações nos membros inscritos até o dia de início do campeonato, 01 (uma) hora antes do início do primeiro jogo do torneio, após esse prazo os times só podem incluir e/ou substituir reservas, se ainda tiverem vagas disponíveis ou se os reservas ainda não tenham jogado no campeonato e somente com jogadores que não foram inscritos em outro time participante.

5. Datas e Horários dos Jogos.

Ao finalizar as inscrições será divulgado a TABELA com todos os jogos e suas respectivas DATAS e horários. Os jogos serão marcados para acontecerem no Sábado e Domingo no período vespertino.

Os capitães terão a liberdade de marcar os jogos entre si, mas só será permitido isso com alguns critérios:

1 - Não pode atrapalhar o andamento do torneio, ou seja, só pode alterar para uma data anterior a da tabela e não posterior.

2 - Os DOIS capitães devem chegar a um acordo até 12 horas antes da data do jogo na tabela. Caso não haja acordo, vale a data da TABELA.

W.O.: Após anunciado os horários dos jogos, a tolerância são de 15 min para o time pelo menos se apresentar para o jogo, caso o time esteja presente para o jogo, e dar problemas técnicos em algum dos jogadores, a tolerância será estendida em mais 10 min, totalizando 25 min. Após esse período o time adversário pode solicitar o início do jogo imediatamente, mesmo o time estando com menos de 5 jogadores pronto, aí o time escolhe começar o jogo com os jogadores que estão a disposição ou perdem por W.O.

Cada caso deverá ser encaminhado a ORGANIZAÇÃO do torneio que irá avaliar e será a responsável pela decisão final.

6. Informações Adicionais

- **Jogos Online:** Os jogos online serão feitos pela plataforma da GAMERS CLUB e utilizando as regras da plataforma.
- **Jogos Presenciais:** Nos jogos presenciais serão fornecidos aos times finalistas cinco (05) ingressos para a entrada no evento. Cada jogador deve apresentar um documento de identificação com foto para comprovar sua identidade.

Configurações do Jogo

- 5v5 modo clássico competitivo;
- O jogo só inicia com 5 de cada lado;
- Tempo de Round - 1 minuto e 50 segundos;
- Regra de Max Rounds - 30;
- Regra de Dinheiro Inicial - \$800;
- Regra de Side Selection - Desafio de Faca;
- Prorrogação Max Rounds - 3;
- Prorrogação Dinheiro Inicial - \$10,000.

Pool Map

- Inferno;
- Mirage;
- Train;
- Vertigo;
- Dust II;
- Overpass;
- Nuke.

Escolha e Banimento de Mapas:

- MD1: Cada time vai vetar alternadamente 3 mapas, após os 6 mapas banidos o que restar vai ser o mapa jogado.
- MD2: Cada time vai vetar alternadamente 2 mapas, e depois escolher 1 mapa cada..
- MD3: Cada time vai vetar alternadamente 1 mapa, e depois escolher 1 mapa cada, e depois novamente cada um banira 1 mapa, o que restar será o mapa desempate.
- **ESCOLHA DE LADO (CT - TR):** Cada time vai escolher qual lado começar no mapa que o seu adversário ESCOLHEU. No mapa de desempate, o lado será decidido no Round FACA.
Ex.: Time A escolheu MIRAGE, Time B vai decidir se começa CT ou TR na Mirage. Time B escolheu Vertigo, Time A vai decidir se começa CT ou TR na Vertigo.

PARA MAIS INFORMAÇÕES E REGRAS COMPLEMENTARES VIDE [REGULAMENTO GERAL](#).